PROGRAMMA PER MOLTIPLICAZIONI

Immagine che contiene testo, software, Icona del computer, Pagina Web

Descrizione generata automaticamente

Per questo compito ci è stato chiesto di creare un programma che avesse la funzione di moltiplicare dei numeri scelti dall’utente.

Cosi ho iniziato dalla riga numero uno, chiamata **direttiva del processore**, mettendo un <<**#**>> che indica al processore che prima di iniziare a leggere le indicazioni del programma, deve caricare in memoria la libreria <**stdio.h**> che contiene le definizioni delle funzioni per l’input/output standard di un programma C.

Ho aperto una parentesi << {>>e <<}>> che servono per delimitare un blocco di codice.

Ho usato **int** scrivendo di fianco <<primo\_fattore >> <<secondo\_fattore>> e <<prodotto>> ovviamente su tre righe differenti.

Poi ho scritto il comando <<**printf**>> seguito dalla parentesi e al loro volta dalle << **“** >> scrivendo: “inserire il primo fattore” per poi chiuderlo scrivendo nuovamente << **”** >> e la parentesi.

Dopo ho usato il comando <<***scanf***>> e aprendo una parentesi ho scritto <<**” %d” , &primo\_fattore**)>>; in questo modo abbiamo permesso al utente di inserire il numero da lui desiderato.

Stessi due procedimenti per il secondo\_fattore.

Poi ho scritto << **prodotto = primo\_fattore \* il secondo\_fattore** >>**.**

Poi ho usato nuovamente il comando <<**printf**>> e ho scritto<< **("il prodotto dei due fattori inseriti e':%d\n", prodotto);**>>.

Infine, scriviamo il comando <<**return 0;**>> e come ultimissima cosa la graffa per chiudere il tutto.

PROGRAMMA PER LA MEDIA

Immagine che contiene testo, software, schermata, Pagina Web

Descrizione generata automaticamente

Qui abbiamo usato gli stessi identici passaggi ma cambiando dove avevamo scritto prodotto con media e anche cambiando la formula (**media = (primo\_fattore+ secondo\_fattore)/2;)**.

Così abbiamo anche avuto la media, facendo scegliere comunque al utente i numeri da selezionare.